



Pilotwings Resort™



INSTRUCTION BOOKLET MANUEL D'INSTRUCTIONS



Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

73900A



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com
Information sur le recyclage
du produit : visitez
recycle.nintendo.com

PRINTED IN USA
IMPRIMÉ AUX É.-U.

Wedge Launch

Deserted Island

Private Island

Fireworks Launch

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1 800 255-3700**

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service

SUPPORT.NINTENDO.COM

or call **1-800-255-3700**

PLEASE CAREFULLY READ THE NINTENDO 3DS™ OPERATIONS MANUAL BEFORE USING YOUR SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - 3D FEATURE ONLY FOR CHILDREN 7 AND OVER

Viewing of 3D images by children 6 and under may cause vision damage.

Use the Parental Control feature to restrict the display of 3D images for children 6 and under. See the Parental Controls section in the Nintendo 3DS Operations Manual for more information.

⚠ WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions
Altered vision**

**Eye or muscle twitching
Involuntary movements**

**Loss of awareness
Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - EYESTRAIN AND MOTION SICKNESS

Playing video games can result in eyestrain after a sustained period of time, and perhaps sooner if using the 3D feature. Playing video games can also result in motion sickness in some players. Follow these instructions to help avoid eyestrain, dizziness, or nausea:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, or every half hour when using the 3D feature, even if you don't think you need it. Each person is different, so take more frequent and longer breaks if you feel discomfort.
- If your eyes become tired or sore while playing, or if you feel dizzy or nauseated, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints, or skin hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome or skin irritation:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, or arms become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - BATTERY LEAKAGE

The Nintendo 3DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo 3DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

⚠ WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Nintendo 3DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo 3DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo 3DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO 3DS™ VIDEO GAME SYSTEM.

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.



© 2011 Nintendo. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2011 Nintendo.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

A Brief History of Pilotwings

Each Pilotwings game has allowed you to take control of a variety of vehicles such as airplanes and hang gliders and enjoy sailing through the skies like a bird. Pilotwings was released in 1991 for the Super Nintendo Entertainment System™, and Pilotwings 64 was released in 1996 for the Nintendo 64™ system, making Pilotwings Resort the third title in the series. This time, the game takes place on tropical Wuhu Island. Complete challenging missions or simply enjoy some aerial sightseeing—it's up to you!



Wuhu Island

Table of Contents

1 Selecting a Mode

Page 08

2 Game Screen

Page 10

3 Controls

Page 12

Plane [Page 13](#) / Rocket Belt [Page 14](#) / Hang Glider [Page 15](#)

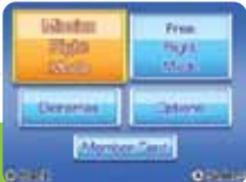
Getting Started

1. When the title screen displays, press **A** to go to the profile-selection screen.

2. When playing for the first time, or when choosing a profile marked {Empty}, press **A** to create a new profile and join the Wuhu Sky Club. When continuing a previously saved game, choose from the displayed profiles. Next, proceed to the mode-selection screen [Page 08](#).

1 Selecting a Mode

Mode Selection Screen



Mission mode Complete a variety of missions, collecting as many ★s as possible.

Free Flight In this mode you will collect various items, starting with i-Rings [Page 11](#). Completing challenges in Mission Flight will increase the types of collectable items available in Free Flight.

Dioramas Becomes available after advancing to Gold class in Mission Mode. You earn new dioramas for collecting items in Free Flight.

Options Here you can adjust a variety of settings such as the volume of background music and sound effects.

Member Card Allows you to check your play time and other play statistics.

Flight Controls

You can change how you control your ascent and descent in the Plane [Page 13](#) and Glider [Page 15](#).

Non-Inverted Controls With this setting, holding downward on the  causes you to climb. This is the default setting.

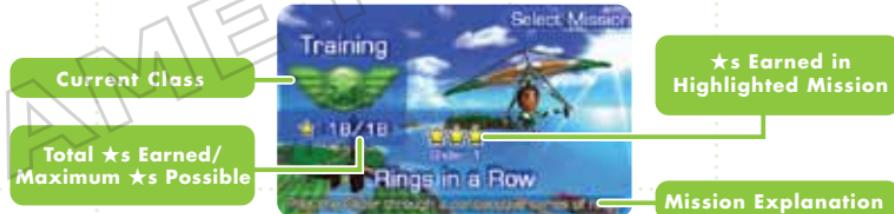


Inverted Controls With this setting, the vehicle moves in the direction you move the .



How to Progress in Mission Flight Mode

Select a Class and a Mission, then begin flying. After completing a mission, you will be awarded a number of ★s depending on your score. After earning enough ★s, new classes will become available to play.



In missions that require landing (either on land or water), you will be scored on both how hard you hit the landing pad/strip (impact) and your position on the landing surface (accuracy).

Note: Once you've touched down on the water with the Plane, points will be deducted for moving .

Saving Your Progress

The game saves automatically during play. You can create up to four save files.

Note: When auto-saving, a  will appear on the top screen. Please do not turn off the system while the icon is displayed.

2 Game Screen



Mission Flight Mode Screen (Rocket Belt [Page 14](#))



Colors of Map Markers

Objects on the map that are lower than your current altitude appear in green, while higher-altitude objects appear in yellow.

Note: Some special objects (such as landing areas) appear in different colors.

Tap the bottom screen to cycle through three levels of zoom.

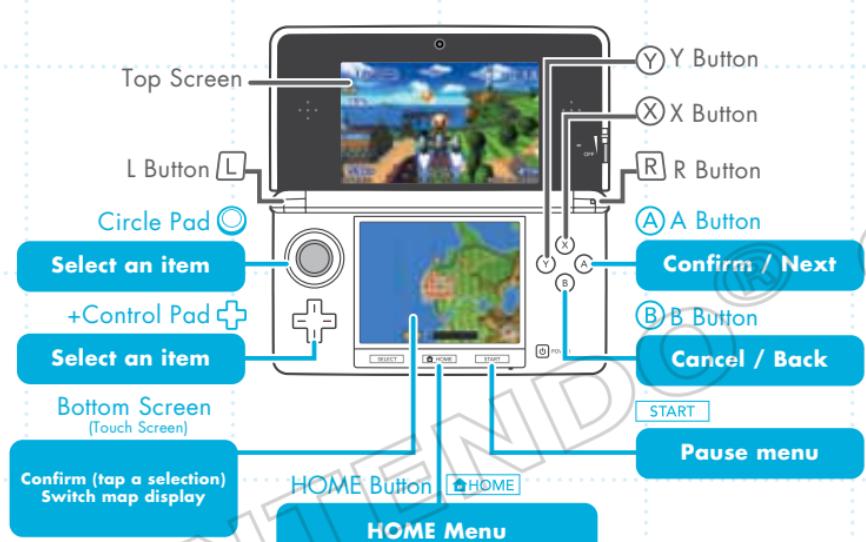
Free Flight Mode Screen (Plane Controls [Page 13](#))



Press **START** to pause the game and display the pause menu during Mission Flight mode or Free Flight mode.

3 Controls

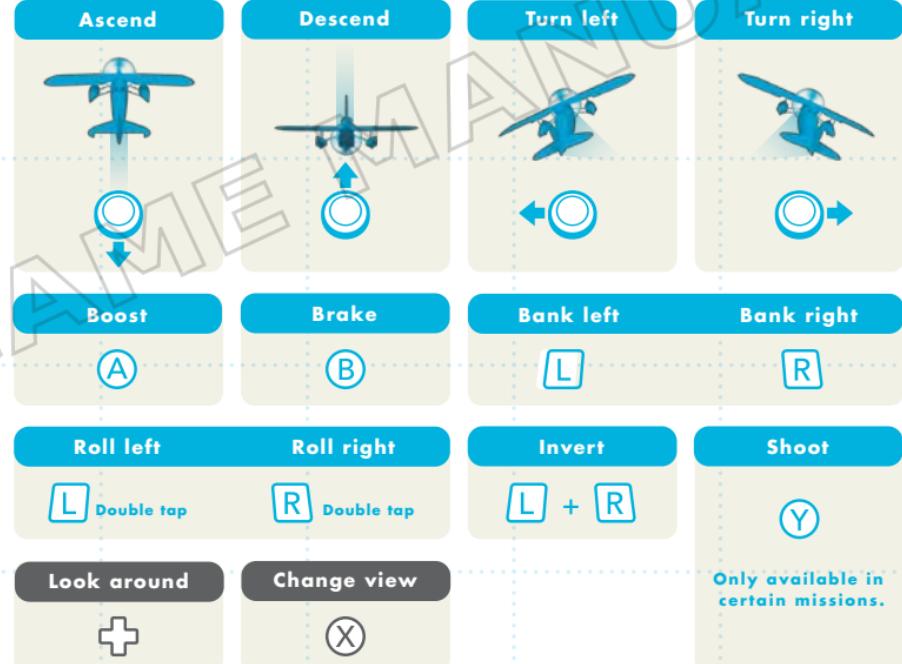
Menu Screen Controls



Note: To put your system into Sleep Mode and conserve battery power, simply close it during play. Open it to exit Sleep Mode.



Plane Controls



Note: You can change controls to Inverted or Non-Inverted in Options [Page 08](#).

The plane will move forward by itself, so you only need to use the to steer.



Rocket Belt Controls

Move forwards



Ascend



Move backwards



Strong jet



Weak jet



Brake / Hover



Look down



Look around



Shift camera angle up



Shift camera angle down



The rocket belt is propelled by thrust from its jets. The angle of the jets determines the direction of movement. You can also rotate your pilot's body independently of the jet thrust by sliding the Circle Pad left and right.

Note: The jets consume fuel [Page 10](#) while in use.



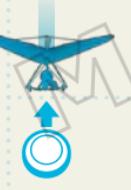
Hang Glider Controls

Pilotwings Resort

Ascend



Descend



Turn left



Turn right



Flare (brake/land)



Take photo



Cancel photo



Look around



Note: Photos can only be taken in Free Flight Mode and in certain missions. Photos can be saved to an SD Card. Do not insert or remove an SD card while your Nintendo 3DS system is on.

Note: This manual refers to normal controls, as set by default in the options [Page 08](#).

The Circle Pad is only used to change direction as the hang glider is propelled forwards automatically by aerodynamics.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.

La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un événissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions

Problèmes de vision

Tics oculaires ou musculaires

Mouvements involontaires

Perte de conscience

Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désasseyez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

⚠ AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Si l'information que vous recherchez n'est pas offerte sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre moteur de recherche préféré sur Internet pour trouver des conseils du jeu auquel vous jouez. Quelques mots utiles à inclure dans votre recherche, ainsi que le nom du jeu, sont : « FAQ », « Foire aux questions », « codes » et « conseils ».

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.



Nintendo®

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATERIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Une courte histoire de la série Pilotwings

Chaque titre de la série Pilotwings vous donne des ailes en vous permettant de piloter une variété d'aéronefs, tels que les avions et les deltaplans. En 1991, Pilotwings est apparu pour la première fois sur la console de jeux vidéo Super Nintendo Entertainment System™, puis Pilotwings 64 a été lancé en 1996 sur la console Nintendo 64™. Pilotwings Resort est donc le troisième jeu de la série. Cette fois, l'action se déroule sur l'île Wuhu. Mettez vos talents de pilote à l'épreuve en accomplissant diverses missions ou contentez-vous tout simplement de faire du tourisme aérien. À vous de décider!



Table des matières

1	Sélectionner un mode de jeu	Page 22
2	Écran de jeu	Page 24
3	Commandes	Page 26
Hydravion Page 27 / Autopropulseur Page 28 /		
Deltaplane Page 29		

Commencer le jeu

1. Lorsque l'écran titre s'affiche, appuyez sur **(A)** pour passer à l'écran de sélection du profil.

2. Lorsque vous jouez pour la première fois, ou que vous choisissez de jouer avec un profil marqué « Vide », appuyez sur **(A)** pour créer un nouveau profil. Votre Mii sera alors inscrit dans l'Aéroclub de l'île Wuhu. Lorsque vous reprenez une partie sauvegardée, continuez en choisissant l'un des profils affichés. Ensuite, l'écran de sélection du mode de jeu sera affiché [Page 22](#).

1 Sélectionner un mode de jeu

Écran de sélection du mode de jeu



Missions

Accomplissez une variété de missions et gagnez autant d'★ que possible.

Vol libre

Votre but dans ce mode est de collectionner divers objets en commençant par les anneaux i [Page 25](#). Accomplir des missions en mode Missions déverrouillera encore plus d'objets de collection en mode Vol libre.

Galerie

Cette option sera déverrouillée lorsque vous aurez atteint le niveau Or du mode Missions. Vous gagnez de nouveaux dioramas au fur et à mesure que vous trouvez des objets de collection en mode Vol libre.

Options

Ici, vous pouvez configurer les divers paramètres du jeu tels que le volume de la musique et des effets sonores.

Carte de membre

Cette carte affiche votre temps de vol ainsi que d'autres statistiques.

Commandes de vol

Cette option vous permet de changer la façon dont vous effectuez une descente et une montée dans l'hydravion [Page 27](#) et dans le deltaplane [Page 29](#).

Commandes standard

Lorsque ce paramètre est activé, maintenez  vers le bas pour faire monter l'aéronef. Ceci est le paramètre par défaut.



Commandes inversées

Lorsque ce paramètre est activé, l'aéronef se déplace dans la même direction que .



Progression en mode Missions

Sélectionnez un niveau et une mission, puis commencez à voler. Après chaque mission, vous recevez des ★ en fonction de votre pointage. Vous déverrouillerez de nouveaux niveaux au fur et à mesure que vous gagnerez des ★.



Dans les missions où vous devez atterrir ou amerrir, vous recevez des points en fonction de votre précision et de l'impact de votre atterrissage/amerrisage.

Note : Une fois que vous amérissiez, des points seront déduits si vous déplacez .

Sauvegarder votre progression

Vos données sont sauvegardées automatiquement lorsque vous jouez. Vous pouvez créer un maximum de quatre fichiers de sauvegarde.

Note : Lorsque le jeu effectue une sauvegarde automatique, l'icône  s'affiche sur l'écran supérieur. Veuillez ne pas éteindre la console lorsque cette icône est affichée.

2 Écran de jeu



Écran de jeu du mode Missions (autopropulseur [Page 28](#))



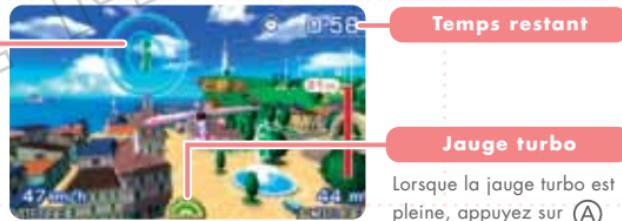
■ Couleur des points d'intérêt sur la carte

Sur la carte, les objets situés plus bas que vous apparaissent en vert tandis que ceux qui se trouvent plus haut apparaissent en jaune.

Note : Certaines zones (telles que les pistes d'amerrissage) sont spécialement marquées d'une couleur qui les distingue.

Touchez l'écran tactile pour changer d'échelle.

Écran de jeu du mode Vol libre (hydravion [Page 27](#))

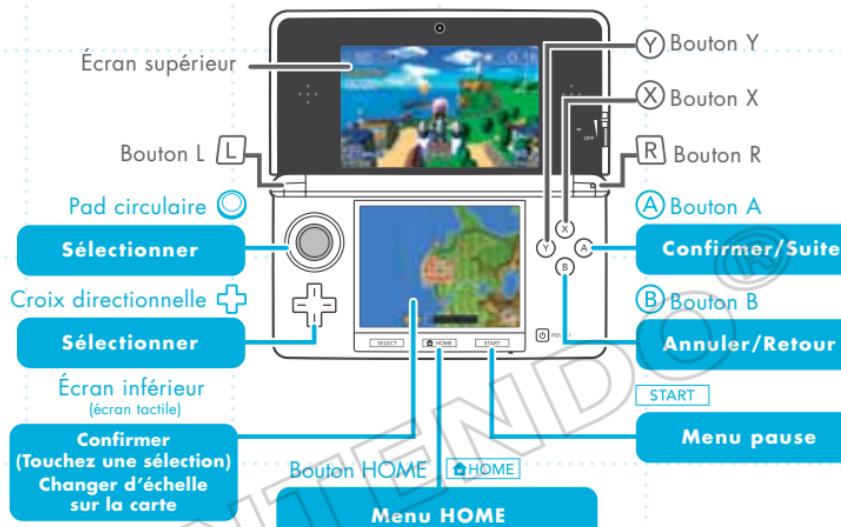


Les anneaux i que vous avez déjà collectionnés sont marqués d'un ✓.

Appuyez sur **START** pour interrompre la partie et afficher le menu pause en mode Missions ou en mode Vol libre.

3 Commandes

Commandes de l'écran de menu



Note : Pour mettre votre console en mode veille et ainsi conserver l'autonomie de la batterie, rabattez la couvercle de la console. Pour réveiller la console, rouvrez le couvercle.



Commandes de l'hydravion



Monter



Poussée turbo



Descendre



Freiner

Tourner à gauche



Roulis gauche



Roulis droite



Tourner à droite



Tirer/Larguer



Tonneau barriqué à gauche



Touchez deux fois

Tonneau barriqué à droite



Touchez deux fois

Voler à l'envers



L + R

Regarder autour de vous



Changer l'angle de vue



Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certaines missions.

Note : Vous avez le choix de configurer les paramètres des commandes sur « Standard » ou « Inversées » dans le menu Options [Page 22](#).

L'hydravion se déplace vers l'avant tout seul, vous n'avez donc qu'à le diriger avec .



Commandes de l'autopropulseur

Se déplacer vers l'avant



Monter



Miniturbo ou maxiturbo

Se déplacer vers l'arrière



Maxiturbo



Miniturbo



Freiner/Vol stationnaire



Déplacer la caméra vers le bas



Changer l'angle de vue



Changer l'angle de la caméra vers le haut



Changer l'angle de la caméra vers le bas



L'autopropulseur se déplace grâce à ses propulseurs à réaction. L'angle des propulseurs détermine la direction des déplacements. Vous pouvez vous déplacer latéralement en poussant le pad circulaire vers la gauche et vers la droite.

Note : Utiliser les propulseurs fait baisser le niveau de carburant [Page 24](#).



Commandes du deltaplane

Monter



Descendre



Tourner à gauche



Tourner à droite



Freiner (ralentir/se poser)



Prendre une photo



Annuler la prise d'une photo



Changer l'angle de vue



Note : Vous ne pouvez prendre des photos que dans le mode Vol libre et que dans certaines missions. Les photos peuvent être sauvegardées sur une carte SD. Veuillez ne pas insérer ni retirer une carte SD lorsque votre console Nintendo 3DS est allumée.

Note : Les commandes de vol décrites dans ce mode d'emploi sont celles de la configuration « Standard », paramètre par défaut dans le menu Options [Page 22](#).

Le pad circulaire ne sert qu'à changer la trajectoire de vol, car cet aéronef est propulsé automatiquement par des forces aérodynamiques.

Notes

Pilotwings Resort



NINTENDO® GAME MANUAL